**No Diagrama anexo:**

* **Command:** Declara uma interface para a execução de uma operação.
* **FlipUpCommand e FlipDownCommand:** Definem uma vinculação entre um objeto, um Receiver (Ligth) e uma ação. E também implementa “execute” através da invocação da operação correspondente no Receiver.
* **Switch:** Solicita ao Command a execução da solicitação
* **Ligth:** Sabe como executar as operações associadas a uma solicitação. Qualquer classe pode funcionar como um Receiver.

O Command tem como objetivo encapsular uma solicitação como um objeto, o que permite parametrizar outros objetos com diferentes solicitações, enfileirar ou registrar solicitações e implementar recursos de cancelamento de operações (desfazer). Ou seja, o objetivo do padrão é transformar um método de uma classe em um objeto, o qual pode executar a ação deste método.